**บทที่ 5**

**สรุปผลและข้อเสนอแนะ**

**5.1 สรุปผลการพัฒนาโปรเจค**

กกก**5.1.1 การแสดงผลตารางซูโดกุที่ชัดเจน**

ตารางซูโดกุแสดงผลได้อย่างสมบูรณ์ มีการจัดวางที่ชัดเจนและมีการเน้นช่องที่เลือกเพื่อให้ผู้เล่นสามารถโฟกัสได้ง่ายขึ้น

กกก**5.1.2 การตรวจสอบและแสดงผลการกรอกตัวเลข**

กกกกกกกฟังก์ชันการตรวจสอบตัวเลขที่กรอกทำงานได้อย่างถูกต้อง โดยสามารถบอกผู้เล่นได้เมื่อกรอกตัวเลขผิด พร้อมบันทึกจำนวนครั้งที่กรอกผิดอย่างชัดเจน

กกก**5.1.3 การเปลี่ยนระดับของเกมได้อย่างราบรื่น**

กกกกกกกเมื่อผู้เล่นแก้ปริศนาสำเร็จ เกมสามารถเปลี่ยนไปยังระดับต่อไปได้อย่างราบรื่น พร้อมรีเซ็ตสถานะของเกมและค่าเริ่มต้นทั้งหมด

**5.2 ข้อจำกัดของโปรเจค**

กกก**5.2.1 ข้อจำกัดในความหลากหลายของตารางซูโดกุ**

กกกกกกกตารางซูโดกุที่นำมาใช้มีจำนวนจำกัด และยังไม่ครอบคลุมถึงความยากในระดับที่สูงมาก ทำให้ผู้เล่นที่มีทักษะสูงอาจไม่สามารถรับความท้าทายได้มากนัก

กกก**5.2.2 ขาดการแนะนำหรือคำอธิบายในการเล่น**

กกกกกกกเกมซูโดกุที่พัฒนาขึ้นนี้ยังไม่มีการแนะนำหรือคำอธิบายเกี่ยวกับวิธีการเล่นและกฎเกณฑ์ต่าง ๆ ซึ่งอาจทำให้ผู้เล่นมือใหม่รู้สึกสับสนได้

กกก**5.2.3 การแสดงผลที่ยังไม่รองรับทุกความละเอียดหน้าจอ**

กกกกกกกเกมอาจแสดงผลได้ไม่สมบูรณ์บนหน้าจอที่มีความละเอียดสูงหรือความละเอียดต่ำเกินไป เนื่องจากการออกแบบขนาดของตารางและองค์ประกอบต่าง ๆ ยังไม่สามารถปรับตัวได้ตามขนาดหน้าจอ

**5.3 ข้อเสนอแนะเพื่อการพัฒนาต่อยอด**

กกก**5.3.1 เพิ่มความหลากหลายของตารางซูโดกุ**

กกกกกกกควรเพิ่มจำนวนและระดับความยากของตารางซูโดกุให้มากขึ้น เพื่อตอบสนองความต้องการของผู้เล่นทุกระดับ โดยเฉพาะผู้เล่นที่มีทักษะสูง

กกก**5.3.2 เพิ่มฟังก์ชันการช่วยเหลือผู้เล่น**

กกกกกกกควรมีระบบคำแนะนำ (Hints) หรือการแสดงผลข้อผิดพลาดอัตโนมัติ เพื่อช่วยให้ผู้เล่นสามารถแก้ปัญหาซูโดกุได้ง่ายขึ้น โดยไม่ต้องพึ่งพาคำใบ้จากภายนอก

กกก**5.3.3 พัฒนาอินเทอร์เฟซที่ใช้งานง่าย**

กกกกกกกออกแบบอินเทอร์เฟซของเกมให้สวยงามและเป็นมิตรกับผู้ใช้มากยิ่งขึ้น รวมถึงรองรับการแสดงผลในหลากหลายความละเอียดหน้าจอ เพื่อให้ผู้เล่นสามารถเล่นได้ทั้งในคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์พกพา

กกก**5.3.4เพิ่มโหมดผู้เล่นหลายคน**

กกกกกกกเพิ่มโหมดการแข่งขันระหว่างผู้เล่นสองคนหรือมากกว่า เพื่อเพิ่มความสนุกสนานและความท้าทายให้กับผู้เล่น อีกทั้งยังช่วยให้เกมมีความหลากหลายและน่าสนใจมากยิ่งขึ้น

**5.4 สรุปผลการพัฒนา**

กกกกกกกโปรเจคการพัฒนาเกมซูโดกุนี้ประสบความสำเร็จในการสร้างเกมที่มีความเสถียรและสามารถตอบสนองต่อความต้องการของผู้เล่นได้อย่างดี แม้ว่าจะมีข้อจำกัดและความท้าทายบางประการที่พบเจอระหว่างการพัฒนา แต่ก็สามารถนำมาเป็นแนวทางในการปรับปรุงและพัฒนาต่อยอดในอนาคตได้ การเพิ่มเติมฟังก์ชันและคุณสมบัติเพื่อรองรับความต้องการที่หลากหลายของผู้เล่นจะช่วยให้เกมนี้กลายเป็นเกมที่ได้รับความนิยมและมีความสนุกสนานมากยิ่งขึ้น